

# インターネット計測とデータ解析 第3回

長 健二郎

2010年10月13日

## 前回のおさらい

インターネットのサイズを計る

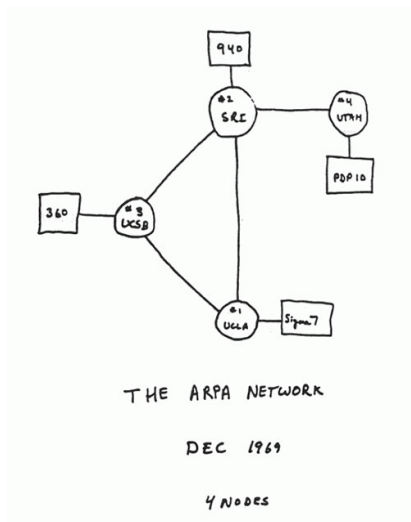
- ▶ ユーザ数、ホスト数
- ▶ ウェブページ数
- ▶ DNS の仕組み、IP アドレス割り当ての仕組み
- ▶ 精度 誤差 有効数字

# 今日のテーマ

## インターネットの構造を計る

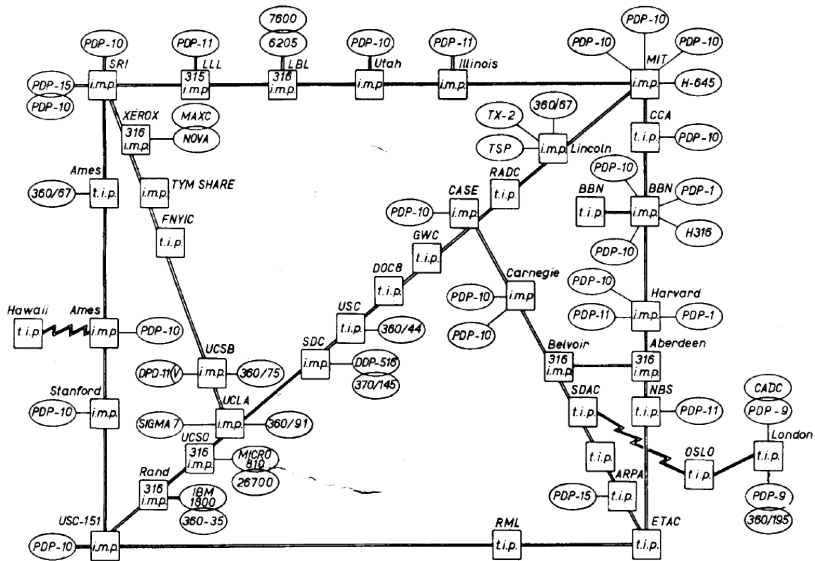
- ▶ インターネットアーキテクチャ
- ▶ ネットワーク階層
- ▶ 経路制御
- ▶ トポロジー
- ▶ グラフ理論

# 最初のパケットスイッチングネットワーク



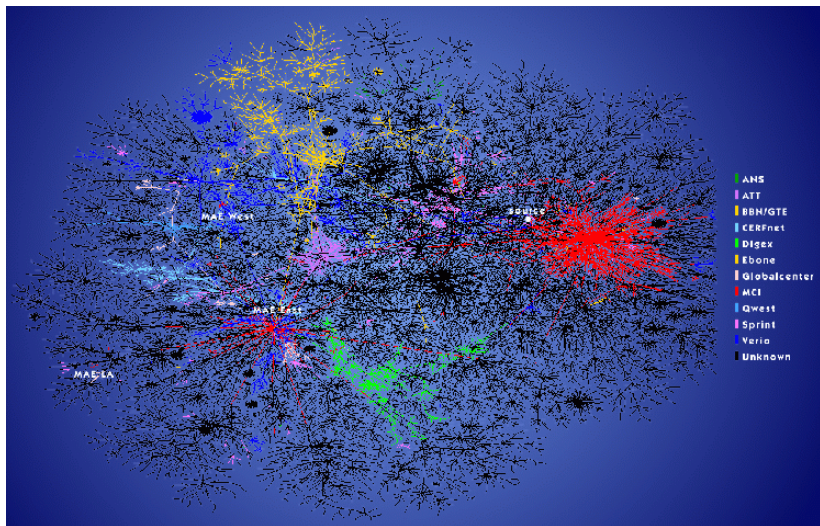
ARPANET in 1969

# 4年後のARPANET



ARPANET in 1973

# インターネット

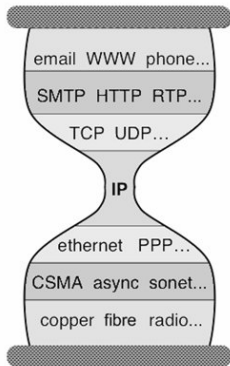


lumeta internet mapping <http://www.lumeta.com>

<http://www.cheswick.com/ches/map/>

# インターネットアーキテクチャ

- ▶ パケット配送を IP で共通化
  - ▶ 多様な上位層と下位層をサポート
- ▶ エンド・ツー・エンド モデル
  - ▶ シンプルなネットワーク、機能はエンドノードで実現



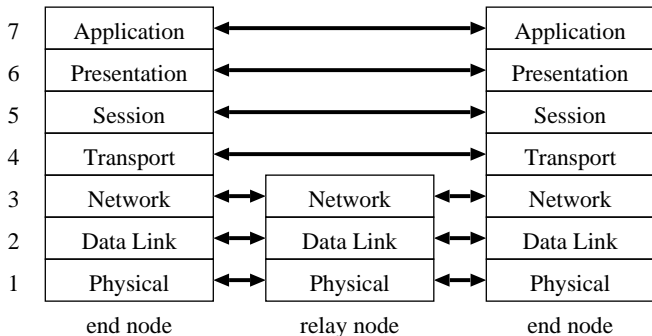
インターネットアーキテクチャの砂時計モデル

# ネットワーク階層モデル

複雑なシステムを機能別レイヤ (階層) に分けて抽象化

## ▶ ネットワーク層 (L3)

- ▶ パケット配送: パケットを受け取り、転送
- ▶ 経路制御: 宛先に応じて、転送先を決定する仕組み



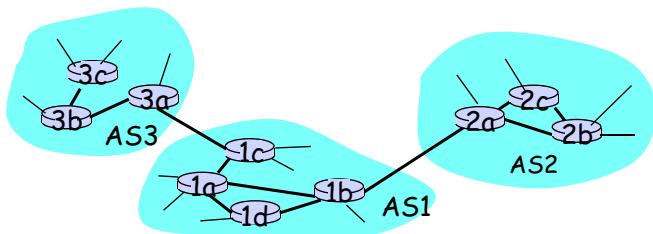
OSI 7 階層モデル



# 経路制御アーキテクチャ

## 階層的経路制御 (hierarchical routing)

- ▶ Autonomous System (AS): 経路制御上のポリシーの単位 (組織)
  - ▶ Keio University: AS38635
  - ▶ WIDE Project: AS2500
  - ▶ SINET: AS2907
- ▶ インターネットの経路制御は AS 内部と AS 間の 2 階層
  - ▶ スケーラビリティ
  - ▶ AS 間は管理ポリシーの異なるネットワークを繋ぐ
    - ▶ 内部情報の隠蔽や運用ポリシーの反映が必要



# 経路制御プロトコル

隣接ルータと経路情報を交換、自身の持つ経路情報を更新する

IGP (Interior Gateway Protocol): AS 内部で使用

- ▶ RIP (Routing Information Protocol)
  - ▶ distance vector routing protocol (Bellman-Ford algorithm)
- ▶ OSPF (Open Shortest Path First)
  - ▶ link state routing protocol (Dijkstra's algorithm)

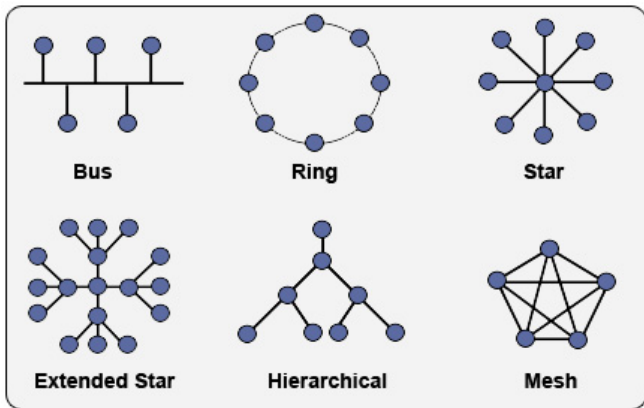
EGP (Exterior Gateway Protocol): AS 間で使用

- ▶ BGP (Boader Gateway Protocol)
  - ▶ path vector routing protocol

# トポロジ (topology)

## トポロジー (ネットワーク構造)

- ▶ 簡単なトポロジ
  - ▶ バス、リング、スター、ツリー、メッシュ
- ▶ さまざまなレベルでのトポロジ
  - ▶ 物理配線、レイヤ2、IP レベル、オーバーレイ
  - ▶ ハイパーリンク、ソーシャルネットワーク



# インターネットのトポロジ

## インターネットスケールのトポロジ情報

### ▶ ルータレベル

- ▶ traceroute
- ▶ データプレーン情報
- ▶ データの収集公開:
  - ▶ skitter/ark (CAIDA): 20 程のモニターから定点観測
  - ▶ iPlane (U. Washington): PlanetLab の利用
  - ▶ DIMES (Tel Aviv U.) エンドユーザによる計測

### ▶ AS レベル

- ▶ BGP 経路表
- ▶ コントロールプレーン情報
- ▶ データの収集公開: RouteViews (U. Oregon), RIPE RIS

## traceroute

- ▶ IP パケットのループ検出のための TTL (time-to-live) を利用
  - ▶ ルータはパケット転送時に TTL を 1 減らす
  - ▶ TTL が 0 になると ICMP TIME EXCEEDED を送信者に返す
- ▶ 制約
  - ▶ 経路は時間とともに変化する可能性
  - ▶ 非対称な経路も存在する
    - ▶ 行きのパスしか分からない
  - ▶ 通常ルータはインターフェイス毎に IP アドレスを持つ
    - ▶ IP アドレスだけでは同一ルータか判定できない

## traceroute sample output

```
% traceroute www.ait.ac.th
traceroute to www.ait.ac.th (202.183.214.46), 64 hops max, 40 byte packets
 1 202.214.86.129 (202.214.86.129) 0.687 ms 0.668 ms 0.730 ms
 2 jc-gw0.IIJ.Net (202.232.0.237) 0.482 ms 0.390 ms 0.348 ms
 3 tky001ix07.IIJ.Net (210.130.143.233) 0.861 ms 0.872 ms 0.729 ms
 4 tky001bb00.IIJ.Net (210.130.130.76) 10.107 ms 1.026 ms 0.855 ms
 5 tky001ix04.IIJ.Net (210.130.143.53) 1.111 ms 1.012 ms 0.980 ms
 6 202.232.8.142 (202.232.8.142) 1.237 ms 1.214 ms 1.120 ms
 7 ge-1-1-0.tokenf-cr2.ix.singtel.com (203.208.172.209) 1.338 ms 1.501 ms
 1.480 ms
 8 p6-13.sngtp-cr2.ix.singtel.com (203.208.173.93) 93.195 ms 203.208.172.
229 (203.208.172.229) 88.617 ms 87.929 ms
 9 203.208.182.238 (203.208.182.238) 90.294 ms 88.232 ms 203.208.182.234
(203.208.182.234) 91.660 ms
10 203.208.147.134 (203.208.147.134) 103.933 ms 104.249 ms 103.986 ms
11 210.1.45.241 (210.1.45.241) 103.847 ms 110.924 ms 110.163 ms
12 st1-6-bkk.csloxinfo.net (203.146.14.54) 131.134 ms 129.452 ms 111.408
ms
13 st1-6-bkk.csloxinfo.net (203.146.14.54) 106.039 ms 105.078 ms 105.196
ms
14 202.183.160.121 (202.183.160.121) 111.240 ms 123.606 ms 112.153 ms
15 * * *
16 * * *
17 * * *
```

# BGP 情報

- ▶ 各 AS はポリシーに従って隣接 AS に経路を広告
  - ▶ AS パスに自 AS をプリペンド
  - ▶ ポリシー: どの AS にどの経路をどのように広告するか
- ▶ BGP データ: 経路表のダンプ、アップデート情報
- ▶ BGP データのサンプル:

```
BGP table version is 33157262, local router ID is 198.32.162.100
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i -
internal, S Stale
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
```

	Network	Next Hop	Metric	LocPrf	Weight	Path
*>	202.48.48.0/20	196.7.106.245	0	0	2905 701 2500	i

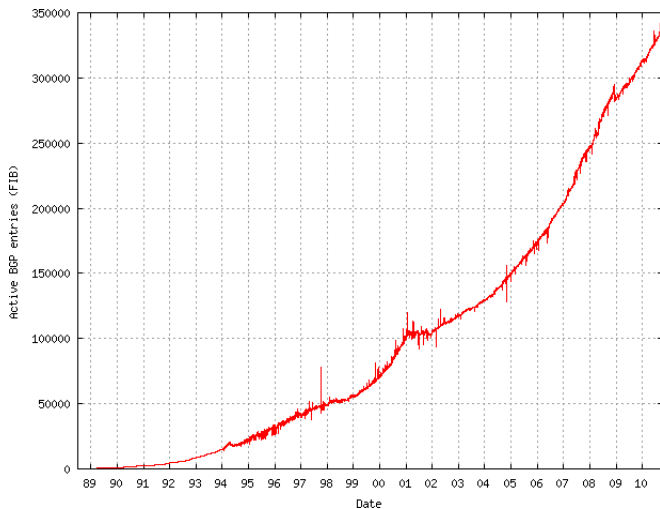
# RouteViews プロジェクト

- ▶ University of Oregon によるデータ収集公開プロジェクト
  - ▶ <http://www.routeviews.org/>
- ▶ 10 のコレクタ: メジャーな AS からのデータ提供
- ▶ 1997 年からのデータを蓄積、公開



## 経路表サイズの推移

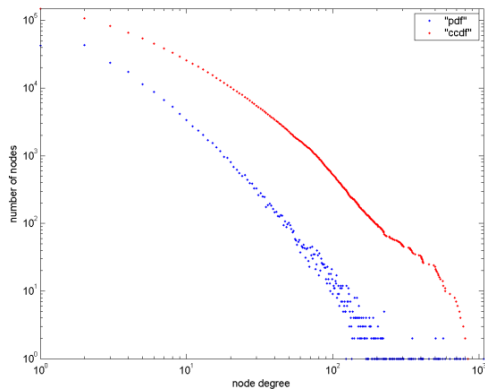
- ▶ active BGP entries (FIB): 340k on 2010/10/08



<http://www.cidr-repot.org/>

# CAIDA's skitter/ark projects

- ▶ CAIDA によるトポロジー計測
  - ▶ skitter/ark: traceroute を並列実行
  - ▶ 約 20 のモニターが全域へのパスを調査



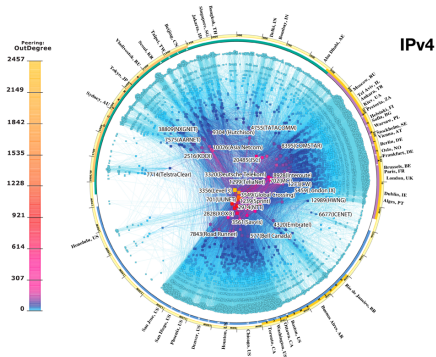
ルータレベルの次数分布

# CAIDA AS CORE MAP 2009/03

- ▶ skitter/ark データによる AS 接続の可視化
- ▶ AS の登録都市の経度、AS の out-degree

IPv4  
INTERNET TOPOLOGY MAP  
JANUARY 2009

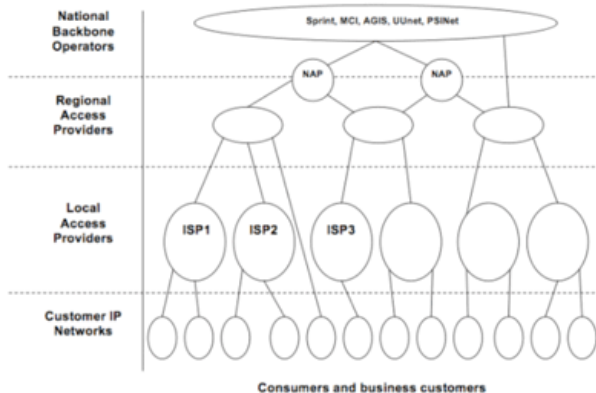
AS-level INTERNET GRAPH



copyright © 2009 UC Regents. all rights reserved.

[http://www.caida.org/research/topology/as\\_core\\_network/](http://www.caida.org/research/topology/as_core_network/)

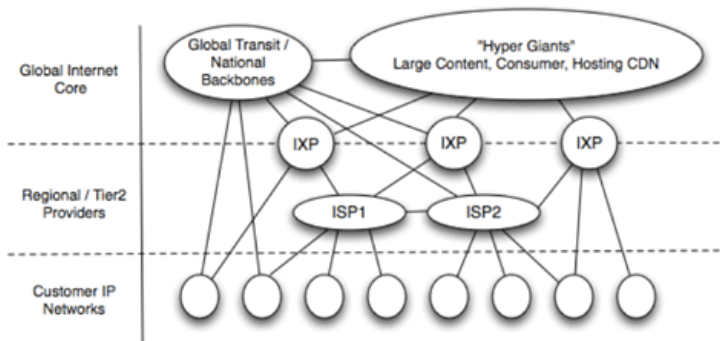
## Textbook Internet (1995 – 2007)



- Tier1 global core (modulo a few name changes over the years)
- Still taught today

# インターネット AS階層 最近の変化

## The New Internet



- **New core of interconnected content and consumer networks**
- **New commercial models between content, consumer and transit**
- **Dramatic improvements in capacity and performance**

source: 2009 Internet Observatory Report (NANOG47)

# グラフ理論

トポロジはグラフ理論で表現可能

- ▶ グラフはノード (node or vertex) とエッジ (edge) から構成
- ▶ 無向グラフと有向グラフ: エッジが方向を持つかどうか
- ▶ 重み付きグラフ: エッジに重み (コスト) が付く
- ▶ パス (path): 2つのノード間の経路
- ▶ 部分グラフ (subgraph):
- ▶ 次数 (degree): ノードに接続するエッジ数

ネットワークアルゴリズムへの応用

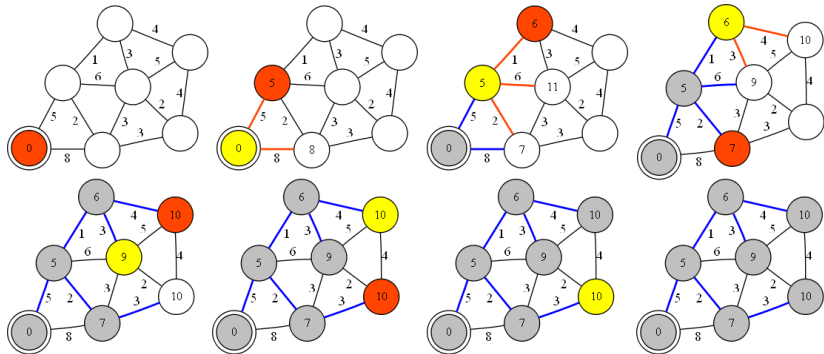
- ▶ スパニングツリーの作成 (ループ回避)
- ▶ 最短経路探索 (経路制御)
  - ▶ Bellman-Ford アルゴリズム
  - ▶ Dijkstra アルゴリズム

ネットワークの特徴解析

- ▶ クラスタリング
- ▶ 平均最短距離 (スモールワールド)
- ▶ 次数分布解析 (スケールフリー: 次数分布がべき乗)

# Dijkstra アルゴリズム

1. 初期化: スタートノード値 = 0、他のノード値 = 未定義
2. ループ:
  - (1) 未確定ノード中、最小値のノードを確定
  - (2) 確定したノードの隣接ノードのコスト更新

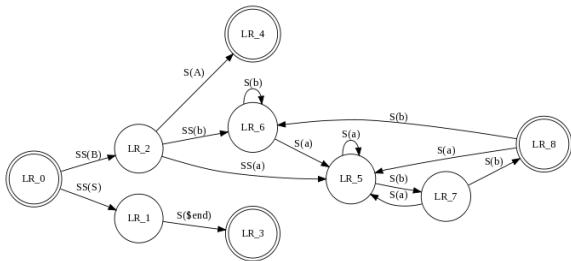


dijkstra algorithm

# グラフ理論的なグラフ描画ツール

- ▶ ノードとエッジの関係を定義すればレイアウト
- ▶ graphviz (<http://www.graphviz.org/>) の例

```
digraph finite_state_machine {  
    rankdir=LR;  
    size="8,5"  
    node [shape = doublecircle]; LR_0 LR_3 LR_4 LR_8;  
    node [shape = circle];  
    LR_0 -> LR_2 [ label = "SS(B)" ];  
    LR_0 -> LR_1 [ label = "SS(S)" ];  
    ...  
    LR_8 -> LR_6 [ label = "S(b)" ];  
    LR_8 -> LR_5 [ label = "S(a)" ];  
}
```





# まとめ

## インターネットの構造を計る

- ▶ インターネットアーキテクチャ
- ▶ ネットワーク階層
- ▶ 経路制御
- ▶ トポロジー
- ▶ グラフ理論

# 次回予定

## 第4回 インターネットの速度を計る (10/20)

- ▶ 速度計測
- ▶ 利用可能帯域の推測
- ▶ 平均 標準偏差
- ▶ 線形回帰
- ▶ 課題 1